



INSTALLATION DU CONSEIL MUNICIPAL

(Article L.2121-7 du Code Général des Collectivités Territoriales)

LE CONSEIL MUNICIPAL DE LA COMMUNE DE « TERRES-DE-CAUX »

SE RÉUNIRA SANS PUBLIC LE LUNDI 27 SEPTEMBRE 2021 à 18h00

Salle des spectacles de la Rotonde - Boulevard Alleaume

Désignation du secrétaire de séance

Approbation du procès-verbal de la séance du conseil municipal du 05 juillet 2021

1/ COMMUNICATIONS

Le Maire

Les adjoints au maire

Communications au titre de Caux Seine Agglo

2/ DELEGATIONS

Rapport au Conseil Municipal des décisions du Maire prises au titre des délégations données par le Conseil Municipal :

- ❖ 2021-15 – en date du 01 septembre 2021 : Reprise de la délégation d'une Adjointe au Maire
- ❖ 2021-16 – en date du 10 septembre 2021 : Engagement des travaux du Centre Médico-Social par le Département

3/ DELIBERATIONS

1. RAPPORTS D'ACTIVITE

1. Rapport d'activité Caux Seine Développement 2020
2. Rapport d'activité Ciné-Seine 2020
3. Rapport d'activité Sèvede 2020

2. RESSOURCES HUMAINES

1. Modification du tableau des emplois
2. Indemnisation des jours de Congés Payés non pris

3. FINANCES

1. Versement d'une subvention de fonctionnement à l'OGEC
2. Subventions 2020 à l'association « Les Dauphins »
3. Subventions exceptionnelles de renforcement des fonds propres de certaines associations
 - a. ASF et Full Contact
 - b. Foyer des jeunes
4. Adhésion Astredhor

4. BUDGET PRINCIPAL

1. Décision modificative n°2

5. BUDGET GENDARMERIE

1. Décision modificative n°2

6. SECURITE & ENVIRONNEMENT

1. Protocole transactionnel de Dédommagement : Mme Castel Michèle
2. Convention de création d'une mare dans le cadre de la protection du captage d'eau

7. COMMISSIONS

1. Election d'un membre au Conseil d'administration du CCAS
2. Evolution des commissions municipales
 - a. Mise en place de la commission Activité & Attractivité
 - b. Création de commissions Extra-municipales

4/ QUESTIONS DIVERSES

4.1 Autres questions pouvant intervenir avant la séance

4.2 Agenda et évènements

Le Maire,
Jean-Marc VASSE

